



Spieler Unicum

Datum	30.04.2017								
ES	0								
EP	0								
Geld	80								
Datum									
ES									
EP									
Geld									

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



Figur MacGregor, T.. Grad 1

Typ	Magier	GG 0	SG 0
-----	--------	------	------



St 16

Gs 95

Gw 98

Ko 40

In 98

LP 13

Zt 95

Au 8

pA 84

Wk 68

B 25

AP 8

Abwehr + 13

+ 0

mit Vert.
waffe

Resistenz + 15/13

Zaubern + 12

Bonus für:

Schaden Angriff Abwehr

0

1

2

mit
Rüstung

1

2

Rüstung

Lederrüstung

RK LR

– 2 auf LP-Verlust

mit
Rüstung

B 25

Gw 98

[illegible]

ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

- Akrobatik+(6)
- Anführen+(6)
- Balancieren+(6)
- Beredsamkeit+(3)
- Betäuben+(6)
- Boatfahren+(3)
- Geländelauf+(6)
- Klettern+(6)
- Menschenkenntnis+(3)
- Schleichen+(3)
- Schwimmen+(3)
- Seilkunst+(3)
- Stehlen+(3)
- Tarnen+(3)

Tauchen+(6)
Trinken+(4)
Überleben+(6)
Verführen+(3)
Verhören+(3)
Verstellen+(3)
Wagenlenken+(3)
Wahrnehmung+(6)

[illegible][illegible]

Sehen+6 Nachtsicht+6 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6



Typ	Magier	Zaubern + 12
-----	--------	--------------

[illegible][illegible]

*: +2 auf EW:Zaubern für Spezialisierung von Magiern



GS	0										
SS	0										
KS	0										

Packpferd	
Gewicht 0,0 von 100,0 kg	

Am Körper getragen	
Brosche der wundersamen Heilung (ABW 2)*	–25 auf seine PW:Gift, wenn er das passende Schlüsselwort ausspricht. Wird der Schmuck ununterbrochen getragen, heilt er alle 24 Stunden zusätzlich zu anderen natürlichen und magischen Heilungen 1 LP, der durch äußere Wunden verloren gegangen ist.
Decke, warm	
Erste-Hilfe-Ausrüstung	
Feuerstein und Zunder	
Kilt	
Lampenöl (1)	
Laterne	
Nähnadel	
Magierstab*	(+1/+1)
Gewicht 6,3 von 10,0 kg	